Контрольные Вопросы УП.05

1.Что такое паттерн проектирования?

В 1С, как и в других областях разработки, паттерн проектирования – это повторяющееся решение для типовой задачи в программировании на языке 1С. Это не готовый код, а скорее шаблон, описывающий структуру, принципы организации и взаимодействия объектов, которые можно использовать для решения схожих проблем в различных конфигурациях. Паттерны в 1С помогают создавать более гибкий, поддерживаемый, масштабируемый и понятный код, особенно в сложных конфигурациях. В отличие от некоторых других языков, в 1С нет прямого аналога, например, паттерна “Singleton”. Однако, концепции, лежащие в основе таких паттернов, могут быть реализованы с помощью обработчиков событий, рекурсии, и других средств языка 1С.

2. Какие функции выполняет проектный паттерн?

Функции паттернов в 1С аналогичны функциям в других языках программирования:

* **Повторное использование:** Паттерны позволяют применять проверенные решения в различных модулях конфигурации 1С, сокращая время разработки и уменьшая вероятность ошибок.
* **Улучшение читаемости и понимания кода:** Структурированный код, основанный на паттернах, становится более понятным для разработчиков и упрощает его поддержку.
* **Улучшение качества кода:** Паттерны помогают избежать дублирования, проблем с масштабируемостью и другими распространёнными проблемами в программировании на 1С.
* **Упрощение поддержки и модификации:** Модули с использованием паттернов проще поддерживать и адаптировать к изменениям требований.

3. Из каких элементов состоит паттерн?

Структура описания паттерна в 1С схожа с общими принципами:

* **Название:** Краткий и понятный термин, отражающий основную идею паттерна.
* **Проблема:** Описывает ситуацию, для решения которой создан паттерн (например, как оптимизировать обработку большого количества данных в регистре сведений).
* **Решение:** Описание структуры, компонентов и взаимодействия объектов, применяемых для решения. Это может быть схема модулей, обработчиков событий или функций.
* **Последствия:** Описание преимуществ и недостатков использования паттерна (например, потенциальное снижение производительности при использовании определённой схемы).
* **Примеры использования в 1С:** Конкретные примеры реализации паттерна в коде на языке 1С.

4. Назовите этапы разработки эскизного проекта программного продукта.

Этапы схожи с общими этапами разработки, но с учетом специфики 1С:

1. **Анализ требований:** Определение требований к конфигурации (функциональность, пользовательский интерфейс, интеграция с другими системами).
2. **Архитектурное проектирование:** Определение структуры конфигурации, модулей и их взаимодействия, выбор регистров, справочников и др. объектов.
3. **Проектирование интерфейса (формы):** Разработка дизайна форм и отчетов для удобного взаимодействия с конфигурацией.
4. **Логическое проектирование:** Разработка алгоритмов и бизнес-процессов, описание взаимодействия между объектами метаданных.
5. **Оценка ресурсов:** Определение необходимых ресурсов для реализации проекта (компьютеры, программисты, время).
6. **Разработка функционального проекта:** Разработка отдельных частей конфигурации.

5. Назовите перечень документов, необходимых при разработке эскизного проекта. В 1С

Документы для эскизного проекта в 1С включают:

* **Техническое задание (ТЗ):** Подробное описание требований к конфигурации.
* **Структурная схема конфигурации:** Описание модулей, регистров и объектов, их связей.
* **Описание бизнес-процессов:** Подробное описание бизнес-процессов, которые будет выполнять разработанная конфигурация.
* **Прототипы форм и отчетов:** Макеты форм и отчетов, демонстрирующие внешний вид и функциональность.
* **План работ:** Поэтапное описание реализации проекта, с указанием сроков и ответственных.
* **Предварительная оценка стоимости:** Оценка затрат на разработку, включая время и ресурсы.

**\**\\ Марзиев , Медведев, Ковач